Контрольное задание

Компетенция «Машинное обучение и большие данные»

**Общее описание**

В эти три для мы с вами познакомимся с задачами машинного обучения, с которыми могут столкнуться специалисты в реальной жизни: от загрузки и предобработки данных и до вопросов комментирования кода.

**Модуль 6. Документирование**

В данном модуле участники должны подготовить инструкцию для пользователя приложения, создать «продающую» презентацию для своего продукта, подвести итог чемпионату, составив конспект, а также создать репозиторий GitHub для результатов и разместить там свои результаты.

Подробное описание задания:

1. Разработка инструкции пользователя для приложения.
   1. Разработайте инструкцию пользователя. Инструкция должна быть содержательна, описывать основные шаги и действия по управлению процессами в приложении. Инструкция должна содержать технические требования и порядок установки приложения.
   2. Инструкция должна быть разработана в формате PDF/HTML/docx/txt.
   3. Инструкция должна быть встроена в приложение и открываться в новом окне по кнопке.
2. Разработка презентации.
   1. Презентация должна отражать все основные возможности приложения.
   2. Презентация должна содержать примеры использования приложения.
   3. Презентация должна показать потенциальные экономические эффекты для потребителей.
   4. Презентация должна быть выполнена в строгом деловом стиле с использованием стандартных шаблонов вашей организации (ВУЗа).
   5. Выступление с презентацией должно укладываться в 5 минут.
3. Разработка конспекта.
   1. Разработайте конспект по итогам чемпионата в свободном формате (например, PDF/HTML/docx/txt/pptx/.
   2. Конспект должен содержать как минимум 2 раздела:
      1. Темы/нюансы, которые не были известны ранее, но решение для которых удалось найти во время чемпионата.
      2. Темы/нюансы, решение для которых найти не удалось и которые будет интересно и полезно разобрать в будущем.
4. Создание репозитория GitHub.
   1. Создайте репозиторий на GitHub. Репозиторий может быть сформирован в виде сборника материалов с чемпионата либо как репозиторий для продукта-приложения. Создайте файл Readme.md с описанием репозитория.
   2. Наполните репозиторий материалами из данного модуля.

Выходные данные по модулю:

1. Ссылка на репозиторий GitHub с вашими материалами по модулю.